

Design

Maße: 15x15m

Spieleranzahl: 4 Rote gegen 4 Grüne + 4 Neutrale (blau)

Dauer: 3x4min (1min Pause zwischen den Durchgängen)

Kontaktbegrenzungen: 2-3 für zentrale Spieler, direktes Spiel für Neutrale

Ablauf

Team Rot und Grün spielen gegeneinander auf Ballhalten. Die jeweils ballbesitzende Mannschaft hat zusätzlich vier blaue neutrale Spieler. Diese bewegen sich außerhalb des Feldes entlang ihrer jeweiligen Linie. Die Neutralen dürfen sich nicht untereinander zupassen. Nach einem Ballbesitzwechsel wird nicht unterbrochen. Es geht direkt weiter.

Sonderregeln

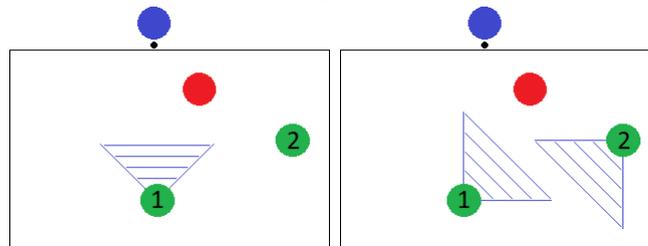
Rückpassverbot zwischen Neutralen und zentralen Spielern.¹ Wird gegen Rückpassregel verstoßen, wechselt der Ballbesitz.

¹ Rückpassverbot bedeutet, dass der Passempfänger nicht wieder zum Passgeber zurückspielen darf.

Prinzipien und Coachingpunkte

Offensiv:

- Ausnutzung der quantitativen Überlegenheit bei eigenem Ballbesitz durch Schaffung von Dreiecksstaffelungen
- Pässe in den Fuß spielen
- Durch das Rückpassverbot wird vor allem die Vororientierung gefördert, weil der Ball nicht einfach wieder zum Passgeber zurückgeprallt werden lassen kann. Stattdessen muss sich schon vor Erhalt des Balles in die Richtung eines anderen Mitspielers gedreht werden.



Der Passweg vom blauen Spieler zu Spieler 2 ist durch den roten Verteidiger zugestellt, während der Passweg zu Spieler 1 offen ist. Steht Spieler 1 frontal zum blauen Spieler orientiert, während er den Pass erhält, wäre ein Pass zu Spieler 2 schwierig, wenn der Ball nicht in seinen rechten Fuß kommt. Bewegt sich 1 etwas nach links und orientiert sich leicht diagonal Richtung 2, kann er den Ball sofort dorthin weiterleiten, wo Spieler 2 nun das ganze Feld vor sich hat.

Defensiv:

- Ballorientiertes Verteidigen in Unterzahl
- Keine Manndeckung
- Abstände beachten (Kompaktheit herstellen)
- Zentrumsbesetzung
- Lenkung der gegnerischen Ballzirkulation durch diagonales/bogenförmiges Anlaufen

Anmerkungen

Wenn Spieler noch Probleme mit bestimmten Aspekten der Passtechnik haben und etwas weniger Gegnerdruck vertragen, kann man sie in derartigen Spielformen als Neutrale auf die Außen stellen, wo sie nicht angegriffen werden können.