

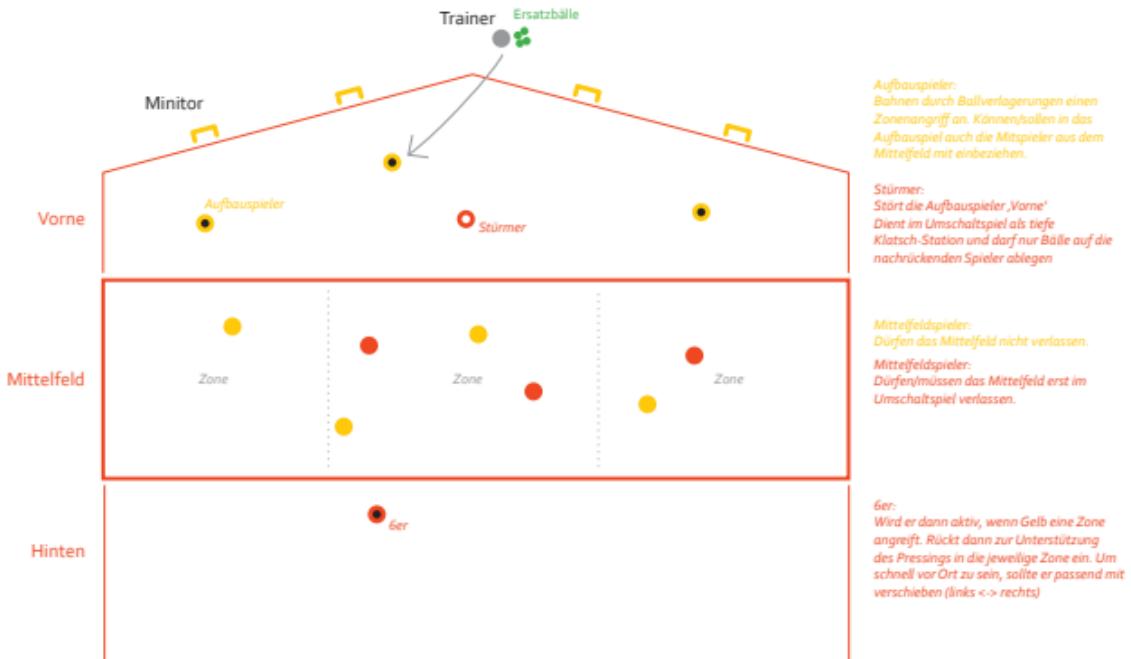
Ausgangssituation

Ziel für Gelb:

Punktgewinn durch Zonenangriff

Ziel für Rot:

Balleroberung und schnelles Umschalten
über den Stürmer

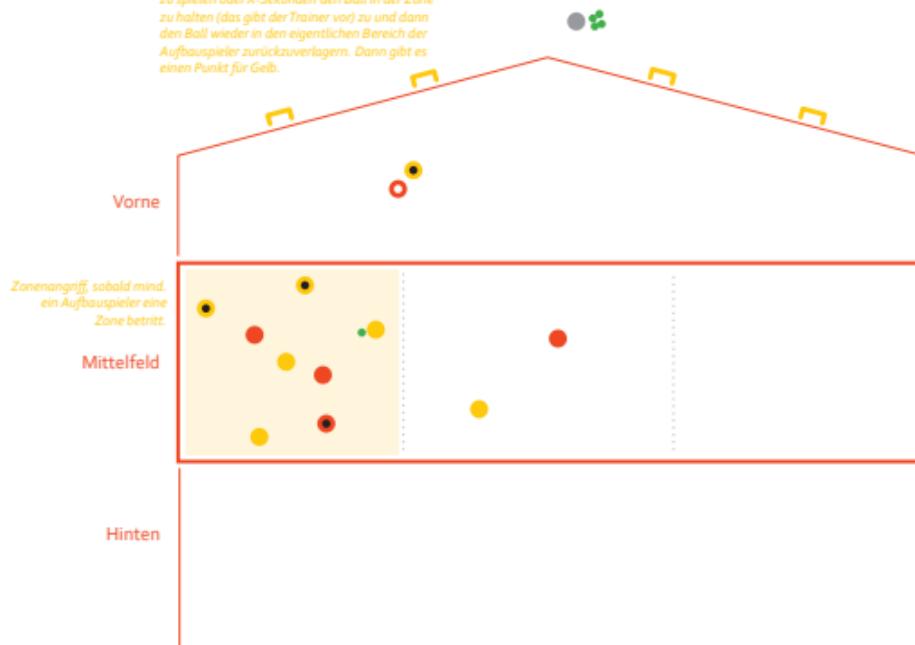


Zonenangriff von Gelb

Sobald ein Aufbauspieler in eine Zone vormückt, wird automatisch diese Zone angegriffen UND der Zonenangriff muss auch zuende gespielt werden, ein Rausverlagern ist dann nicht mehr erlaubt.

Weitere Aufbauspieler dürfen nachrücken.

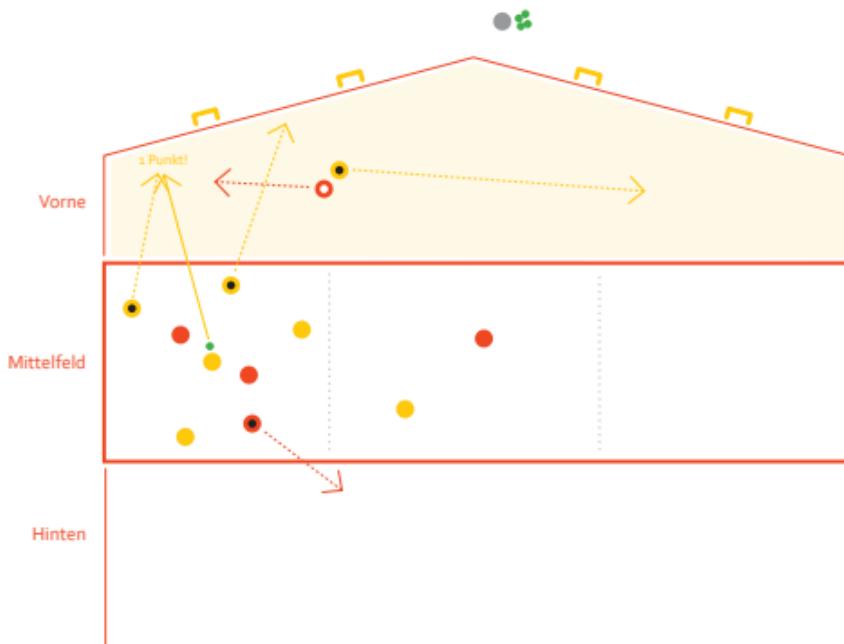
Ziel im Zonenangriff ist es, X-Pässe in der Zone zu spielen oder X-Sekunden den Ball in der Zone zu halten (das gibt der Trainer vor) zu und dann den Ball wieder in den eigentlichen Bereich der Aufbauspieler zurückzuverlagern. Dann gibt es einen Punkt für Gelb.



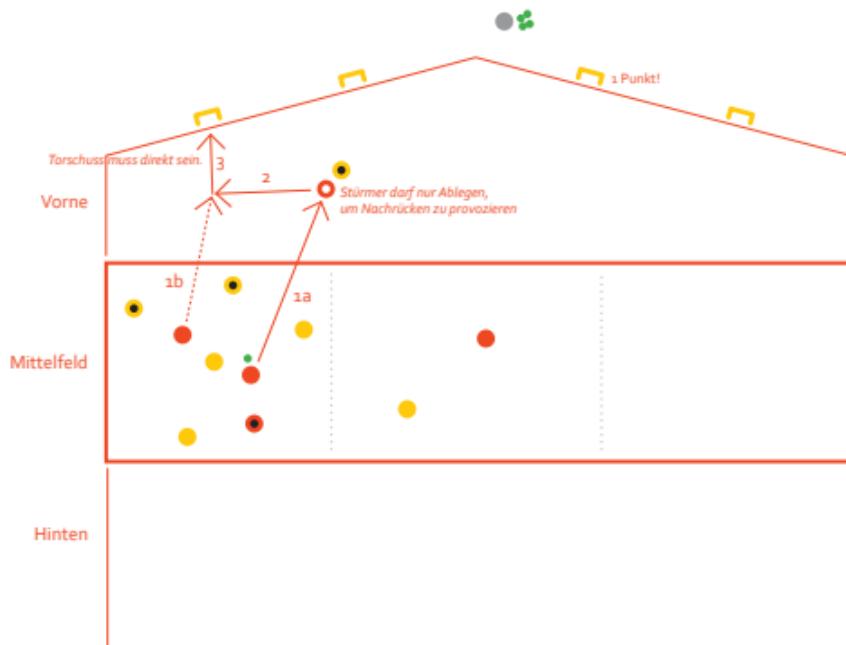
Zonenangriff abschließen

Zum Abschluss des Zonenangriffs muss der Ball dann wieder in den eigentlichen Bereich der Aufbauspieler zurückverlagert werden. Dann gibt es einen Punkt für Gelb.

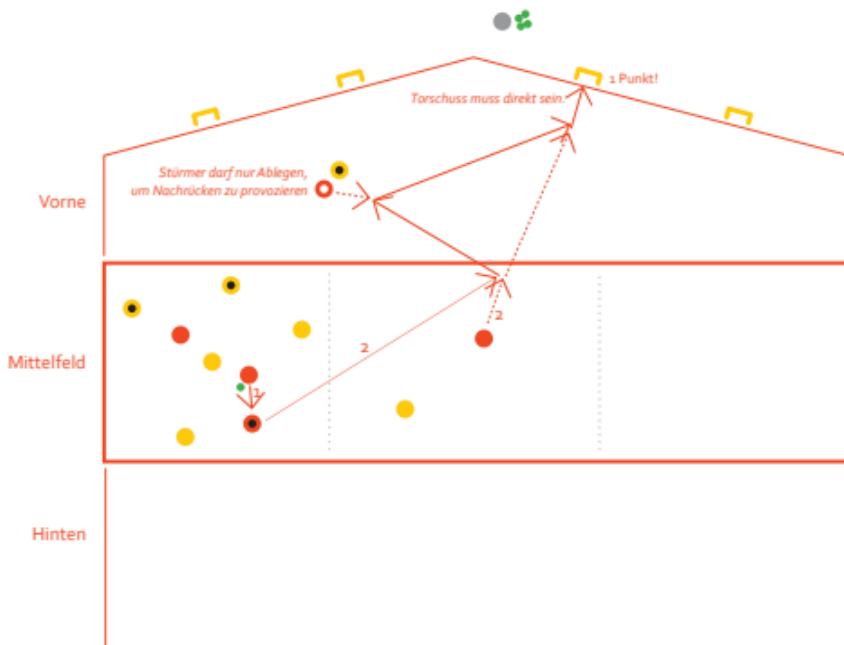
→ Pressing von Rot nicht erfolgreich



Eroberung:
Mögliche Umschalten von Rot

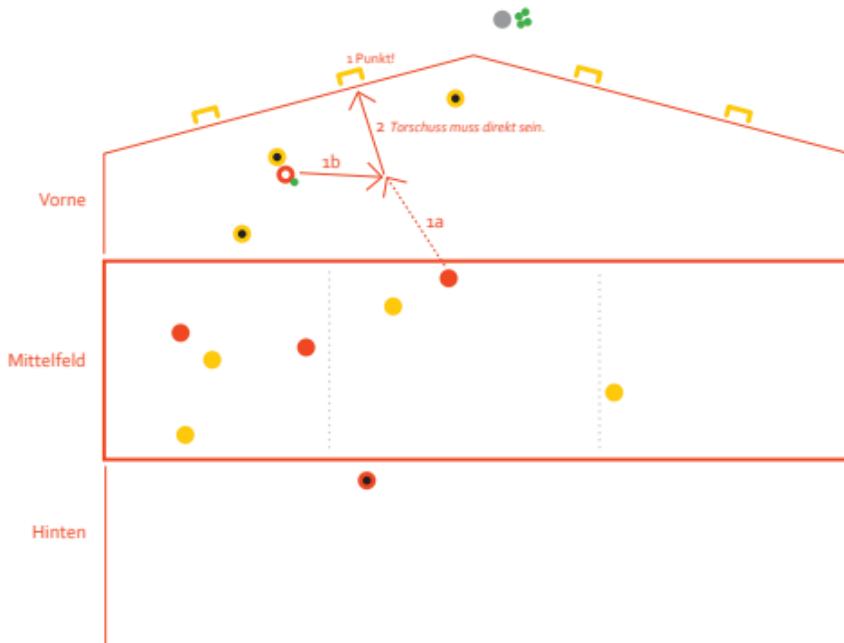


Eroberung:
Mögliche Umschalten von Rot



Eroberung:
Mögliche Umschalten von Rot

Roter Stürmer erobert den Ball bereits im
gelben Aufbauspiel



Spielfortsetzung durch Trainer

Bei Spielstart. Oder wenn Rot einen Punkt gemacht hat. Oder wenn Ball im Aus. Oder was auch immer ;-)

Du bestimmst im Grunde wie das Spiel weiter geht. Egal was vorher war. Du kannst auch dem Umschaltteam dem Ball zuspielen. Am Besten vor dem Pass von dir „Gelb“ oder „Rot“ rufen. Dein Pass muss dann von den anderen Spielern durchgelassen werden, bis der Ball seine Empfängerfarbe erreicht hat.

So kannst du die Dynamiken und auch etwas das Chaos provozieren, das man ja oft in Umschaltmomenten auf dem Platz hat.

