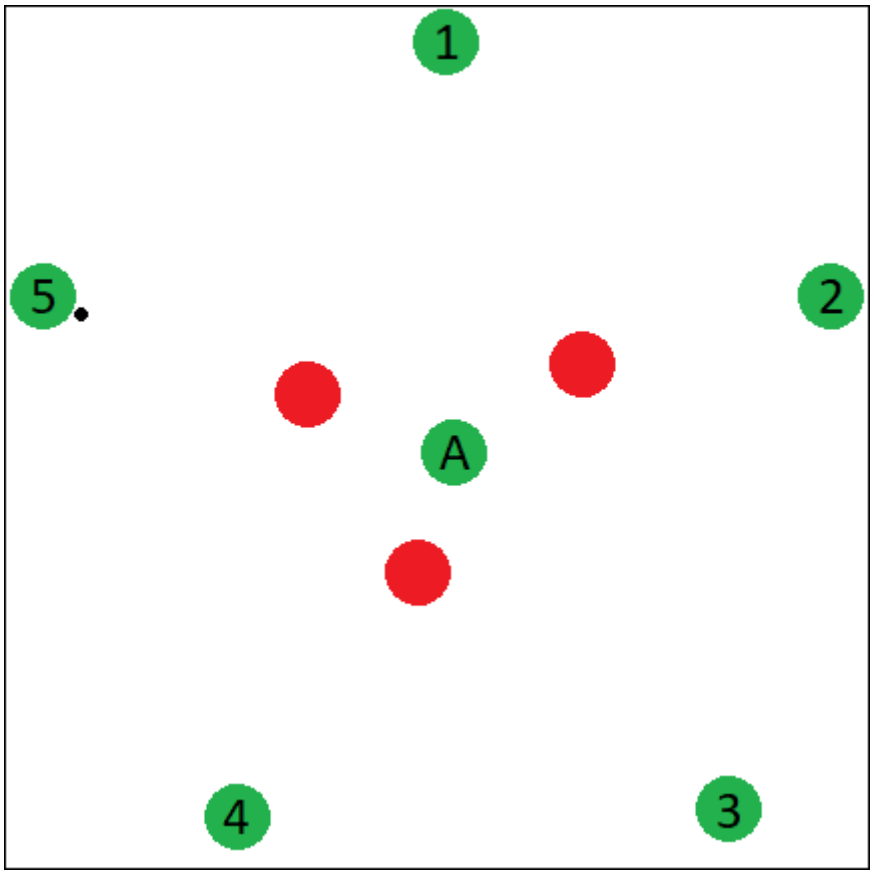


**Design**

| | |
|---|---|
| Maße: | 10x10m |
| Spieleranzahl: | 6 Grüne gegen 3 Rote |
| Dauer: | 3x3min (1min Pause zwischen den Durchgängen) |
| Kontaktbegrenzungen: | 1-2 |

**Ablauf**

Team Grün spielt auf Ballhalten. Geht der Ball an Team Rot verloren, wird sofort von allen umgeschaltet, um den Ball wieder zurückzuerobern. Ist dies gelungen, muss Grün wieder seine Ausgangsposition einnehmen. Das Spiel wird nicht unterbrochen.

**Punkterzielung**

- Spieler A spielt nach einem Passempfang den Ball direkt zu einem dritten Mitspieler weiter (bspw. Pass von Spieler 5 zu A, der direkt weiter zu Spieler 4 passt) = 1 Punkt für Grün
- Pass auf ballentfernte Seite (bspw. Pass von Spieler 5 auf Spieler 2 oder 3; Pass von 1 zu 4 oder 3; Pass von 3 zu 5 oder 1 etc.) = 1 Punkt für Grün
- alle Roten kommen nach der Balleroberung mind. Einmal an den Ball = 1 Punkt für Rot

**Sonderregeln**

- Nach spätestens sechs Pässen muss Spieler A den Ball erhalten. Ansonsten 1 Punkt für Rot.
- Spieler A darf von Team Rot nicht in Manndeckung genommen werden. Ansonsten 1 Punkt für Grün.

**Prinzipien und Coachingpunkte**

Grün:

- Ausnutzung der quantitativen Überlegenheit
- Vororientierung von Spieler A
- Lösen aus Deckungsschatten
- Schnelles Umschalten nach Ballverlust

Rot:

- Ständige Dreiecksstaffelung
- Kompakte Staffelung im Zentrum
- Ballnächster Verteidiger läuft diagonal an und stellt dabei Spieler A in den Deckungsschatten

**Anmerkungen**

Spieler, die Probleme damit haben, sich vor Erhalt des Balles/Passes bereits so aufzudrehen bzw. zu orientieren, dass sie sofort weiterspielen können, sollten hier den Part des zentralen Spielers A einnehmen.