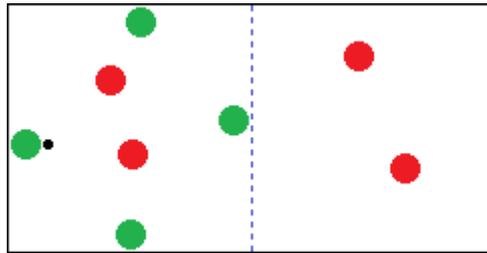


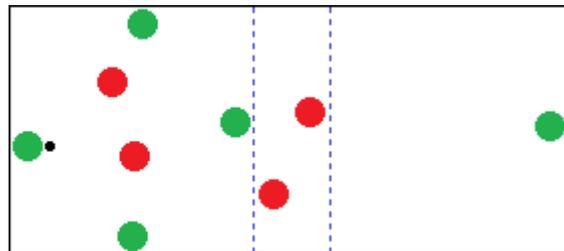
Umschaltrondo



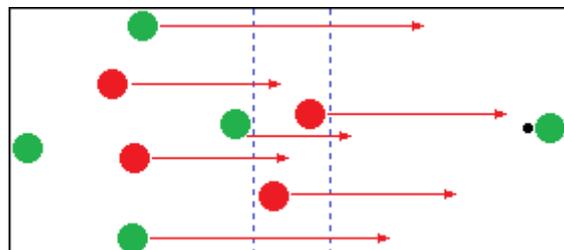
Team Grün und Rot spielen gegeneinander auf Ballhalten und versuchen in die eigene Zone zu kommen, wo sie in Überzahl sind. Erobern die roten Verteidiger den Ball, versuchen sie in die andere Zone zu passen, wo sie zwei Mitspieler haben. Ist der Pass erfolgt, rücken die beiden Roten und zwei grüne Spieler nach, sodass auch hier ein 4-gegen-2 erzeugt wird. Hier geht es darum, dass ausgehend von einem klassischen Rondo nicht das Spiel anhält, weil es einen Ballverlust gab. Stattdessen wird nun sofort umgeschaltet.

Es wird eine Schachuhr verwendet, wobei jedes Team 1-2 Minuten hat. Solange eine Mannschaft in der eigenen Zone in Ballbesitz ist, läuft ihre Zeit runter. Wessen Uhr zuerst auf 0 ist, gewinnt.

Rondo mit Wechselpass



Team Grün versucht, sich in die ballferne Zone zu kombinieren, wo ein weiterer Angreifer steht. Ist der Zonenwechsel gelungen, rücken alle Grünen nach. Nur der Sechser verbleibt in der Zone. Die Verteidiger aus dem Mittelstreifen laufen in die neue Ballzone. Die beiden anderen Verteidiger rücken in den Mittelstreifen nach.



Erobert Team Rot den Ball und alle Spieler gelangen mindestens einmal in seinen Besitz, erhält Rot einen Punkt. Team Grün punktet nach jedem zweiten erfolgreichen Zonenwechsel am Stück.